

Курс «Алгоритмы и алгоритмические языки»

Лекция 2

МашинаТьюринга (МТ)

Нормальные МТ.

Любую МТ можно перестроить таким образом, что она будет, вычисляя ту же функцию, удовлетворять следующим двум условиям:

(1) в начальном состоянии (q_0) УГ установлена напротив пустой ячейки, которая следует за всеми исходными символами:

...ЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛ((())((())ЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛ...
 q_0

(2) в состоянии останова (q_s) УГ установлена напротив пустой ячейки, которая следует за всеми символами результата:

...ЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛ1ЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛЛ...
 q_s

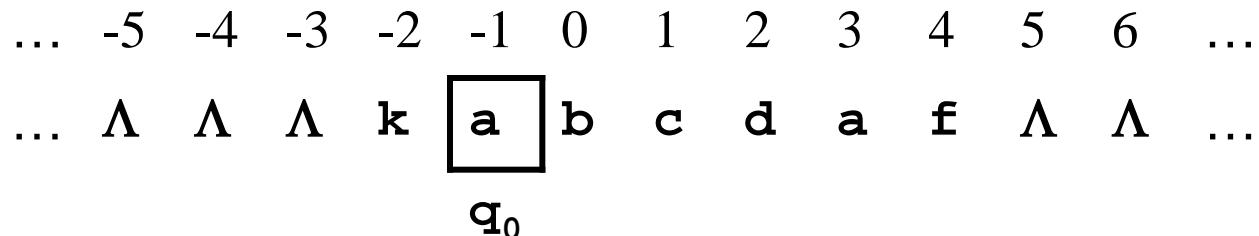
МТ, удовлетворяющая условиям (1) и (2), называется *нормальной* МТ.

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Перестройка МТ к виду более удобному для ДТ

(1) МТ с лентой, ограниченной с левого конца

Для произвольной МТ T с неограниченной лентой построим МТ T' с лентой, ограниченной с левого конца, которая работает так же



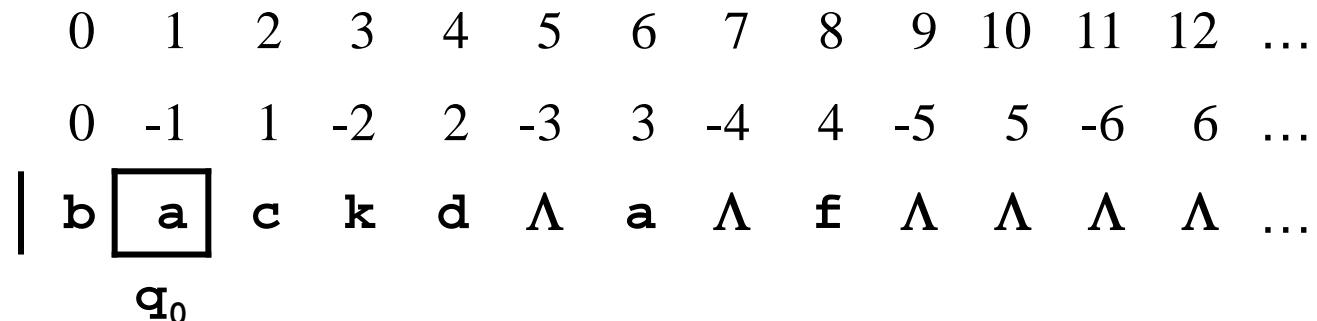
- (а) перегнем ленту по ячейке с номером 0;
- (б) раздвинем ячейки правой части ленты, помещая содержимое ячейки с номером n в ячейку с номером $2 \cdot n$
- (в) в освободившиеся ячейки с нечетными номерами поместим содержимое ячеек левой части ленты, помещая содержимое ячейки с номером n в ячейку с номером $2 \cdot n - 1$

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Перестройка МТ к виду, более удобному для ДТ

(1) МТ с лентой, ограниченной с левого конца

- (а) перегнем ленту по ячейке с номером 0;
- (б) раздвинем ячейки правой части ленты, помещая содержимое ячейки с номером n в ячейку с номером $2 \cdot n$
- (в) в освободившиеся ячейки с нечетными номерами поместим содержимое ячеек левой части ленты, помещая содержимое ячейки с номером n в ячейку с номером $2 \cdot n - 1$



Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Перестройка МТ к виду, более удобному для ДТ

(1) МТ с лентой, ограниченной с левого конца

... -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 ... Т

... Л Л Л к a б с д а ф Л Л ...

q_0

Т' 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 ...

0 -1 1 -2 2 -3 3 -4 4 -5 5 -6 6 ...

край ленты | б a с к д Л а Л ф Л Л Л ...

q_0

Т	Т' (четные)	Т' (нечетные)	Т' (ячейка 0)	Т' (ячейка 1)
вправо	на две вправо	на две влево	на две вправо	на одну влево
влево	на две влево	на две вправо	на одну вправо	на две вправо

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Перестройка МТ к виду, более удобному для ДТ

(2) МТ с укороченными инструкциями.

Рассмотрим произвольную инструкцию МТ \mathbf{T} :

$q, a \rightarrow q', b, R;$

Разобьем ее на две инструкции:

- (1) $q, a \rightarrow q'', b, H$ (только записывает символ в РЯ);
- (2) $q'', b \rightarrow q', b, R$ (только сдвигает головку).

Можно доказать, что для любой МТ \mathbf{T} можно построить МТ \mathbf{T}' , каждая инструкция которой либо только сдвигает головку, либо только записывает символ в РЯ.

МТ \mathbf{T}' и есть МТ с укороченными инструкциями.

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Перестройка МТ к виду, более удобному для ДТ

Далее будем рассматривать класс МТ, который содержит только МТ с укороченными инструкциями, лентой, ограниченной слева, выполняющие нормальные вычисления по Тьюрингу.

Все эти предположения не являются ограничением общности, так как по произвольной МТ нетрудно построить МТ рассматриваемого класса.

Основным преимуществом рассматриваемого класса МТ является возможность ввести понятие **действия**.

$$v_{ij} = \{L, R, H, s_i \in S\}$$

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Построение диаграмм Тьюринга

Запись символа в РЯ или сдвиг УГ вправо или влево называются **элементарными действиями**.

МТ, выполняющие элементарные действия

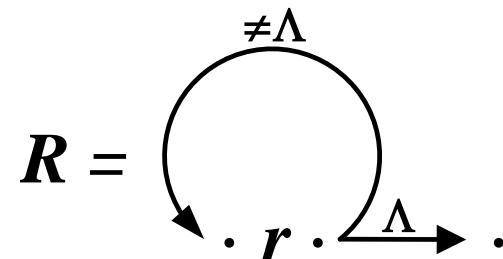
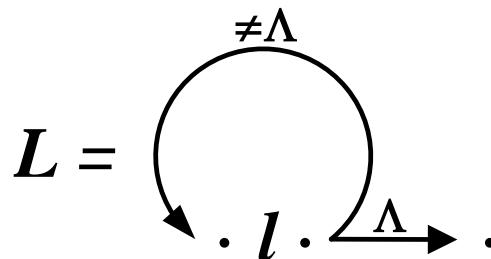
Элементарная МТ	Программа	Диаграмма
l	$q_0 \Lambda \rightarrow l q_1, q_0 a_1 \rightarrow l q_1, \dots, q_0 a_p \rightarrow l q_1,$ q_1 – состояние останова*	$l.$
r	$q_0 \Lambda \rightarrow r q_1, C, \dots, q_0 a_p \rightarrow rq_1,$ q_1 – состояние останова*	$r.$
a_i	$q_0 \Lambda \rightarrow a_i q_1, q_0 a_1 \rightarrow a_i q_1, \dots, q_0 a_p \rightarrow a_i q_1,$ q_1 – состояние останова*	$a_i.$

*Иногда пишут правила вида $q_1 a_i \rightarrow hq_s$

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Построение диаграмм Тьюринга

Примеры не элементарных МТ.



МТ L переводит конфигурацию

$$[\Lambda\Lambda\dots\Lambda a_1 a_2 a_3 \dots a_n \boxed{\Lambda}\Lambda\dots \\ q_0]$$

в конфигурацию

$$[\Lambda\Lambda\dots\boxed{\Lambda} a_1 a_2 a_3 \dots a_n \Lambda\Lambda\dots \\ q_1] \quad (1)$$

В дальнейшем слово на ленте $a_1 a_2 a_3 \dots a_n$ будем обозначать w , т.е. (1)

будем записывать в виде $[\Lambda\Lambda\dots\boxed{\Lambda} w \Lambda\Lambda\dots \\ q_1]$

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Построение диаграмм Тьюринга

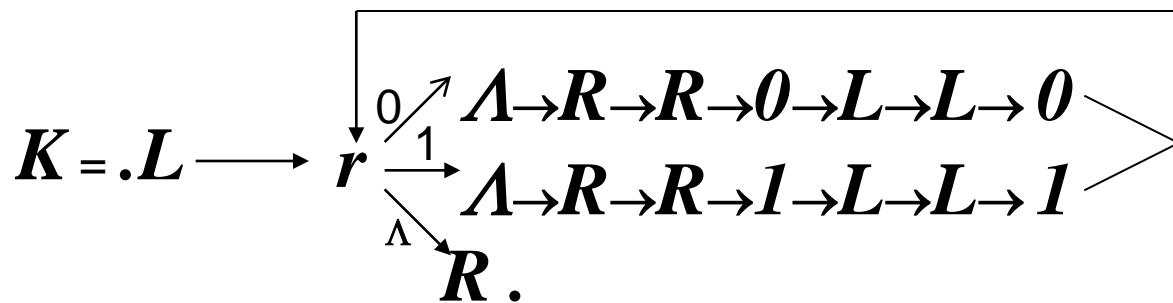
МТ K переводит конфигурацию :

$[\Lambda \ \Lambda \ \dots \ \Lambda \ w \boxed{\Lambda} \ \Lambda \ \dots]$
 $\qquad\qquad\qquad q_0$

в конфигурацию :

$[\Lambda \ \Lambda \ \dots \ \Lambda \ w \ \Lambda \ w \boxed{\Lambda} \ \Lambda \ \dots]$
 $\qquad\qquad\qquad q_s$

т.е. копирует слово w . Диаграмма МТ K (над алфавитом $\{0,1\}$)



Соглашение: стрелочки, над которыми ничего не написано, опускаются.

Получаем упрощенную диаграмму:



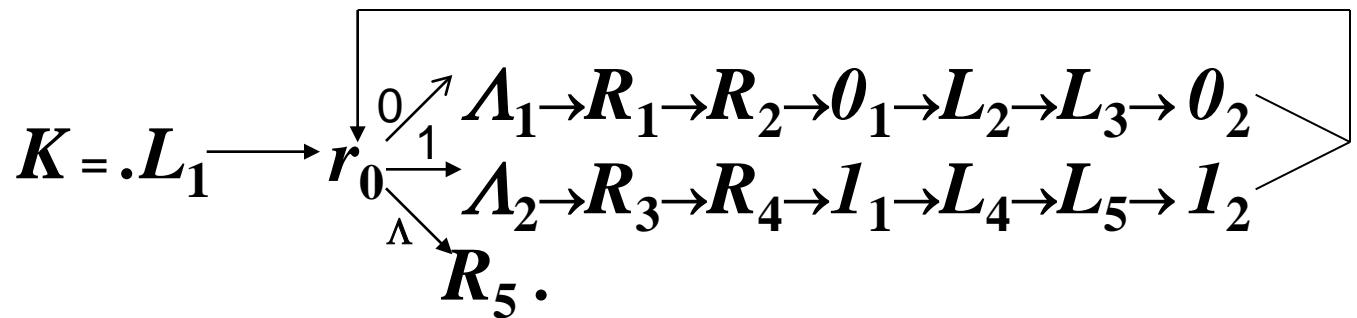
Левая точка соответствует состоянию q_0 ,
правая – состоянию q_s

В дальнейшем при построении новых МТ
можно использовать диаграмму МТ K ¹⁰

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Построение таблиц по диаграммам

- (1) Заменяем упрощенную диаграмму полной
- (2) С помощью индексации добиваемся, чтобы каждый символ МТ входил в диаграмму только один раз.



- (3) Сопоставим каждому символу МТ ее таблицу. Например, МТ r_0 сопоставим таблицу: $q_{00}\Lambda \rightarrow r\ q_{01}$; $q_{00}0 \rightarrow r\ q_{01}$; $q_{00}1 \rightarrow r\ q_{01}$;
 $q_{01}\Lambda \rightarrow h\ q_{0s}$; $q_{01}0 \rightarrow h\ q_{0s}$; $q_{01}1 \rightarrow h\ q_{0s}$;
- (4) Перепишем все таблицы одну за другой (в любой последовательности)

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Построение таблиц по диаграммам

Замечание. Диаграмма каждой МТ начинается и заканчивается точкой (начальное состояние и состояние останова). При композиции диаграмм конечная точка диаграммы сливается с начальной точкой следующей диаграммы и тем самым исключается. Следовательно, у каждой диаграммы остается только одна точка (начальная).

(5) Добавим в таблицу следующие строки:

- (а) для каждого символа A , которому соответствует стрелка, ведущая из точки снова к ней же, добавим строку $q_0A \rightarrow Aq_0$
- (б) для каждого символа A , которому соответствует стрелка, ведущая из точки к символу M , добавим строку $q_0A \rightarrow Aq_M$
- (в) для каждого символа A , которому не соответствует никакая стрелка, ведущая из точки, добавим строку $q_0A \rightarrow hq_s$

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Построение таблиц по диаграммам

- (5) (г) если два символа M и M' соединены стрелкой, над которой надписан символ a , то всякую строку $qa \rightarrow hq'$ для состояния останова q из части таблицы, соответствующей M , заменяем строкой $qa \rightarrow aq_{M'0}$ (аналогично для стрелки в состояние останова)

В результате преобразований (1) – (5) получится таблица МТ, которая выполняет те же действия, что и МТ, заданная диаграммой.

Поэтому МТ, задаваемые диаграммами, эквивалентны МТ, задаваемыми таблицами.

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Моделирование МТ

Определение. МТ M моделирует МТ M' , если выполнены следующие условия:

- (1) Данная начальная конфигурация вызывает машинный останов МТ M после конечного числа шагов тогда и только тогда, когда указанная начальная конфигурация вызывает машинный останов МТ M' после конечного числа шагов
- (2) Данная начальная конфигурация вызывает переход за край ленты у МТ M после конечного числа шагов тогда и только тогда, когда указанная начальная конфигурация вызывает переход за край ленты у МТ M' после конечного числа шагов
- (3) Последовательность текущих конфигураций МТ M для данной начальной конфигурации является подпоследовательностью последовательности текущих конфигураций МТ M' для той же начальной конфигурации

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Универсальная машина Тьюринга

Определение. Универсальной машиной Тьюринга (УМТ) для алфавита A_p , называется такая МТ U , на которой может быть промоделирована любая МТ над алфавитом A_p .

Замечание. На самом деле можно эффективно построить УМТ, моделирующую любую МТ над любым алфавитом. Для этого фиксируется некоторый алфавит (например $A_2 = \{0,1\}$) и добавляется кодирование и декодирование.

Идея УМТ. На ленту УМТ записывается программа моделируемой МТ (таблица) и исходные данные моделируемой МТ. УМТ по состоянию и текущему символу МТ находит на своей ленте команду моделируемой МТ, выясняет, какое действие нужно выполнить, и выполняет его.

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Универсальная машина Тьюринга

Этапы построения УМТ.

(1) Как представить программу моделируемой МТ на ленте УМТ?

Рабочий алфавит A' УМТ является расширением алфавита A_p .

$$A' = A_p \cup \{b_1, b_2, \dots, b_p\} \cup \{b_0\} \cup \{r, l, h, +, -, O, c, \$\}$$

Программа: $cw_0cw_1\dots cw_s\$$, где w_i – слово-программа для q_i .

Правило $q_i a_j \rightarrow v_{ij} q_k$, слово-правило:

$$\begin{cases} b_j v_{ij} +^{k-i}, & \text{если } k > i \\ b_j v_{ij} O, & \text{если } k = i \\ b_j v_{ij} -^{i-k}, & \text{если } k < i \end{cases}$$

(2) Как выглядит лента в исходном состоянии УМТ?

$[cw_0cw_1\dots cw_s\$w\Lambda\Lambda\dots$

q

w – исходные данные моделируемой МТ.

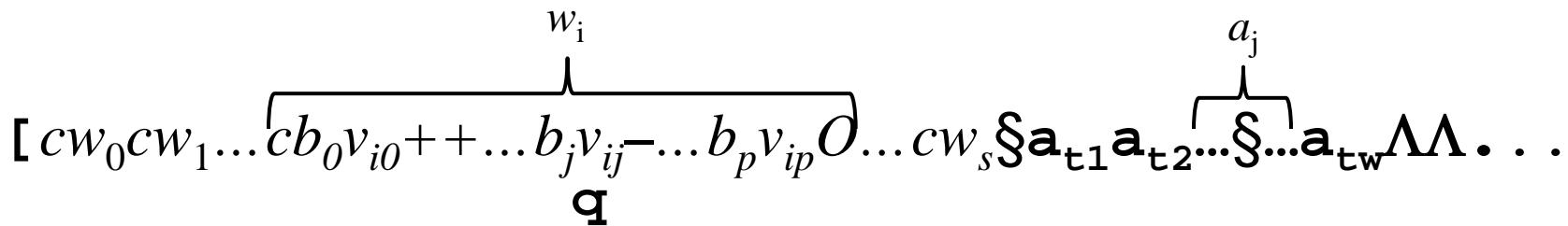
Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Универсальная машина Тьюринга

Этапы построения УМТ.

(3) Как происходит интерпретация моделируемой МТ?

- (а) УМТ “запоминает” обозреваемый в ячейке символ из A_p .
- (б) УМТ записывает в ячейку символ §(пометка положения головки моделируемой МТ).
- (в) УМТ ищет слово программы w_i , описывающее текущее состояние моделируемой МТ (по маркерам c).
- (г) УМТ ищет символ b_j , соответствующий “запомненному” на шаге а) символу a_j , и считывает действие v_{ij} .



Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Универсальная машина Тьюринга

Этапы построения УМТ.

(3) Как происходит интерпретация моделируемой МТ?

- (д) УМТ ищет записанный на шаге б) символ § и выполняет считанное действие (запись или сдвиг).

Замечание. Если при сдвиге УГ попала на символ §, отделяющий программу моделируемой МТ от данных, это означает, что моделируемая МТ зашла за левый край ленты.

- (е) УМТ повторяет шаги а) и б) (запоминает новый символ).
- (ж) УМТ повторяет поиск правила в тексте программы (шаги в) и г), определяет следующее состояние моделируемой МТ q_d .
- (з) УМТ сдвигается в тексте программы на начало слова w_d , описывающего следующее состояние (пропуском маркеров с влево или вправо по ленте). После этого снова можно выполнять шаг г).

Диаграммы Тьюринга (ДТ)

Универсальная машина Тьюринга

Этапы построения УМТ.

(4) Как происходит останов УМТ?

Если на шаге 3 в) при поиске слова w_i был найден символ §, моделируемая МТ находится в состоянии останова.

- (а) УМТ ищет символ § (пометку положения УГ моделируемой МТ) и записывает запомненный символ.
- (б) УМТ перемещается направо на первую пустую ячейку после конца слова-результата.

[$cw_0cw_1\dots cw_s$ §**МТ(w)** ΛΛ . . .
q